



## FORMULARIO DE PUNTAJE PARA EL COMPONENTE DE EVALUACIÓN POR OPOSICIÓN

FORMULARIO: SEL - 06

NOMBRE DE LA INSTITUCIÓN:	BENEMÉRITO CUERPO DE BOMBEROS DE GUAYAQUIL		
DENOMINACIÓN DEL PUESTO:	ANALISTA DE EQUIPOS E INSUMOS DE EMERGENCIAS MEDICAS Y ATENCION PRE-HOSPITALARIA	UNIDAD ADMINISTRATIVA:	COORDINACIÓN DE GESTIÓN DE EQUIPOS E INSUMOS DE EMERGENCIAS MÉDICAS Y ATENCIÓN PRE-HOSPITALARIA
GRUPO OCUPACIONAL:	SERVIDOR PÚBLICO 5	RMU:	1212,00
PARTIDA PRESUPUESTARIA:	100	EXPERIENCIA SOLICITADA:	HASTA 2 AÑOS 6 MESES
INSTRUCCIÓN FORMAL REQUERIDA:	TERCER NIVEL		
CAPACITACIÓN REQUERIDA:	INTRODUCCIÓN A LA GESTIÓN DE EQUIPOS MÉDICOS; MANEJO DE PLATAFORMAS DE LA RED PÚBLICA INTEGRAL DE SALUD; FARMACOLOGÍA; DESECHOS Y RESIDUOS SANITARIOS; MANEJO DE UTILITARIOS; MANEJO Y CONTROL DE INVENTARIOS.		

RECUERDE: Únicamente, las o los aspirantes que obtengan una calificación igual o mayor a 80/100 podrán rendir pruebas de conocimientos técnicos.

NO.	APELLIDOS Y NOMBRES	PUNTAJE DE PRUEBAS PSICOMÉTRICAS (SOBRE 100 PUNTOS)		OBSERVACIONES
		EN LETRAS	EN NÚMEROS	
1.-	ANGULO LUGO GRECIA JANETH	OCHENTA Y DOS COMAS CINCUENTA	82,50	SI PASA A LA SIGUIENTE FASE
2.-	SALAZAR VILLON NORMA MARIBEL	OCHENTA Y UNO COMA SESENTA Y UNO	81,61	SI PASA A LA SIGUIENTE FASE

PRUEBAS DE CONOCIMIENTOS TÉCNICOS: El 22 de mayo de 2023 a las 09:30 en la Primera Jefatura - Segundo Piso, ubicado en la Av. 9 de Octubre 607 y Escobedo; deberán concurrir las y los aspirantes que hayan obtenido un puntaje mayor o igual a 80/100 en las pruebas psicométricas. Las y los aspirantes para rendir las pruebas de conocimientos técnicos, deberán presentar el original y copia de su documento de identificación; en caso de no presentar dicho documento al momento de rendir la evaluación, no será admitido en la misma, quedando consecuentemente fuera del concurso. Traer bolígrafo color azul.

Atentamente,  
ABNEGACIÓN Y DISCIPLINA

*Jacqueline Campos Espinoza*  
LCDA. JACQUELINE CAMPOS ESPINOZA  
COORDINADORA DE GESTIÓN DE TALENTO HUMANO  
BENEMÉRITO CUERPO DE BOMBEROS DE GUAYAQUIL

